



# FLORIAN RACINE

PROGRAMMEUR GAMEPLAY



Ingénieur double diplômé (Centrale / TU Wien) spécialisé en algorithmique. Je suis disponible dès **janvier 2026** pour concevoir des systèmes de gameplay robustes et performants.

## PROFIL

### Contacts

 [racinefl@gmail.com](mailto:racinefl@gmail.com)

 [linkedin.com/in/florian-racine](https://www.linkedin.com/in/florian-racine)

 [github.com/florianRacine](https://github.com/florianRacine)

### Permis

Class B – Véhicule personnel

### Mobilité

Île-de-France

## COMPÉTENCES INFO.

### Langages



### Moteurs



## LANGUES

- **Anglais** : 920 TOEIC
- **Français** : Certification le Robert

## QUALITÉS

Autonome, esprit d'équipe, rigueur.

## LOISIRS

- **Competitive programming** (Elo 1100, [codeforces](https://codeforces.com))
- **Échecs** (Elo 1700, [chess.com](https://chess.com))
- **Jeux vidéo**
- **Musculation**

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### STAGE : GAMEPLAY PROGRAMMER JUNIOR

Thalès DIS, Gémenos, France | Mars 2023 - Juin 2023

- Cycle complet de développement sur 4 titres livrés (de la conception au déploiement).
- Implémentation des mécaniques de gameplay et de l'UI. (JS, HTML, CSS)
- Développement d'une architecture multijoueur temps réel (Client/Serveur) avec gestion de la latence.
- Conception d'un launcher unifié.

### ALTERNANCE : ALGORITHMES DISTRIBUÉS

Laboratoire LIS, Marseille, France | Septembre 2022 - Septembre 2023

- Développement et livraison de la v1.0 d'un simulateur d'algorithmes distribués (Java).
- Implémentation de la visualisation temps réel et de l'analyse de performance.

## FORMATIONS

### MASTER EN INFORMATIQUE



TU Wien, Vienne, Autriche | 2023 - 2025

- Algorithmes de dessin de graphes, Géométrie algorithmique.
- Algorithmes aléatoires, Techniques d'optimisation heuristiques.
- Systèmes basés sur la logique et la connaissance symbolique, IA basée sur les neurosciences.
- Logique et calculabilité, Algorithmique, Mathématiques discrètes, Théorie des bases de données.

### DIPLÔME D'INGÉNIEUR CENTRALIEN



Centrale Méditerranée, Marseille, France | 2020-2025

- Intelligence artificielle, Systèmes intelligents, Théorie des jeux.
- Théorie des langages, Complexité, Informatique théorique.
- Algorithmes de graphes, Programmation dynamique, Optimisation.
- Modélisation objet, Architecture Modèle-Vue-Contrôleur.
- SQL, Conception et gestion de bases de données.
- Analyse numérique, Flot optimal, Mathématiques appliquées.

### CLASSES PRÉPARATOIRES & BACCALAURÉAT

- Classe préparatoire TSI (Concours CentraleSupélec : 61/1325).
- Baccalauréat STI2D, option SIN, mention Très Bien.